

Ruhe bewahren und mit Videospielen beginnen

27.08.2020 | [Dimitri Speck](#)

In den vergangenen Jahren hat die Videospielindustrie außergewöhnliches Wachstum verzeichnet - Videospielunternehmen haben Innovationen aufgegriffen und die gesamte Branche verändert. Experten schätzen, dass die Industrie bis 2022 einen Umsatz von 196 Milliarden Dollar erwirtschaften wird. Zudem hat sich die Videospielindustrie in der COVID-19-Krise allgemein als widerstandsfähiger als andere Branchen erwiesen.

Da auf der ganzen Welt Millionen Menschen nun gezwungenenmaßen viel mehr Zeit zu Hause verbringen, hat sich während der Pandemie eine Rekordzahl von Menschen Online-Videospielen zugewandt. Insofern hat die Branche und die Aktien vieler Unternehmen sogar von den Restriktionen und Ausgangsbeschränkungen profitiert und erleben aktuell einen Boom.

In dieser Ausgabe von Seasonal Insights werde ich zwei Aktien aus der Videospielindustrie analysieren und ihre saisonalen Muster im Laufe eines Kalenderjahres aufzeigen. Wie viele Leser wahrscheinlich wissen, sind saisonale Muster vorhersehbare Kursbewegungen, die sich fast jedes Jahr wiederholen.

Mithilfe dieser Muster lässt sich festzustellen, ob eine Short- oder Long-Position in bestimmten Aktien mit hoher statistischer Wahrscheinlichkeit profitabel ist. Saisonale Muster werden durch verschiedene Ereignisse hervorgerufen, die sich auf die Aktienkurse von Unternehmen auswirken. Zu den bekanntesten Treibern saisonaler Muster gehören unter anderem die Anlegerstimmung zu bestimmten Zeiten des Jahres, Steuer- oder Bilanzfristen, Jahres- und Quartalsberichte, Sportereignisse, der Zeitpunkt von Zinszahlungen oder sogar die Anlegerstimmung - um nur einige zu nennen.

Videospiele: im Einklang mit dem neuen Trend zur sozialen Distanzierung

Online-Videospiele werden nicht nur allen Anforderungen die von der Pandemie gestellt werden gerecht - von der sozialen Distanzierung über die Isolation bis hin zur Quarantäne - sondern sie vermitteln uns auch das selten gewordene Gefühl sozialer Interaktion, nach der sich viele Menschen seit Monaten sehnen.

Ein Unternehmen, das die derzeitige Situation sehr gut im Griff hat, ist Activision Blizzard - ein US-amerikanischer Videospielentwickler mit Sitz in Kalifornien. Das Unternehmen veröffentlicht, entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungssoftware und Peripherieprodukte und ist Marktführer bei der Entwicklung von Videospielen. Zum Portfolio von Activision Blizzard gehören einige der größten und langlebigsten Franchises wie World of Warcraft, Overwatch, Call of Duty, Diablo oder das Smartphone-Spiel Candy Crush. Mit diesen Titeln konnte das Unternehmen während der Pandemie große Gewinne einfahren.

In der Regel erzielt die Aktie von Activision Blizzar von Januar bis Ende Juli Gewinne, und 2020 war keine Ausnahme. Eine detaillierte Analyse und den Zeitraum der saisonalen Stärke können Sie in unserem saisonalen Chart weiter unten sehen. Bitte beachten Sie, dass im Gegensatz zu einem Standardchart, das den Kursverlauf einer Aktie über einen bestimmten Zeitraum abbildet, ein saisonales Chart den durchschnittlichen Kursverlauf einer Aktie im Laufe eines Kalenderjahres zeigt, berechnet über mehrere Jahre. Die horizontale Achse repräsentiert die Jahreszeit, die vertikale Achse zeigt die saisonale Preisinformation (auf 100 indexiert). So können Sie auf einen Blick den saisonalen Verlauf erkennen.

Saisonaler Verlauf von Activision Blizzard Inc. über die vergangenen 10 Jahre



Activision Blizzard Inc. generiert in der Regel starke saisonale Erträge vor allem in der ersten Jahreshälfte.

Quelle: Seasonax

Wenn Sie auf den interaktiven [Link](#) klicken, können Sie den besten Anlagezeitraum für die ausgewählte Aktie prüfen.

Im Chart ist die starke saisonale Phase vom 2. Januar bis zum 26. Juli markiert. Durchschnittlich hat Activision Blizzard Inc. in diesem Zeitraum starke Erträge von 24,29 Prozent erzielt. Noch wichtiger ist jedoch, dass die positiven Erträge, die während dieser Phase erzielt wurden, ausgesprochen beständig sind. Dies weist darauf hin, dass das Muster sehr zuverlässig ist.

Das folgende Balkendiagramm zeigt die von Activision Blizzard Inc. im relevanten Zeitraum vom 2. Januar bis 26. Juli erzielten Erträge für jedes einzelne Jahr seit 2010. Blaue Balken zeigen Jahre mit positiven Renditen an. In den vergangenen zehn Jahren ist die Aktie in acht von zehn Fällen gestiegen. Eine eingehende Analyse zeigt außerdem, dass die Aktie auch in schwierigen Jahren wie 2008 und 2009 positive Erträge erzielt hat und auch im September - genauer gesagt vom 25. August bis zum 14. September - eine weitere starke saisonale Phase aufweist.

Activision Blizzard Inc. Ertrag in Prozent zwischen 02. Januar bis 26. Juli, in einzelnen Jahren seit 2010.



Die Aktie von Activision Blizzard ist in acht von zehn Fällen gestiegen. (Klicken Sie [hier](#), um weitere Analysen durchzuführen.)
Quelle: Seasonax

Gibt es im September noch eine Gelegenheit im Videospiele-Sektor?

Game Stop Corp - ein amerikanischer Einzelhändler für Videospiele, Unterhaltungselektronik und Spielezubehör ist ebenfalls einen Blick wert. Das Unternehmen ist Marktführer im Videospieleinzelhandel und in über einem Dutzend Ländern weltweit präsent, darunter zehn europäische Länder, die USA, Kanada, Australien und Neuseeland. Aber wird es in den kommenden Monaten eine saisonale Investitions-Gelegenheit geben?

Saisonaler Verlauf von GameStop Corp über die vergangenen 10 Jahre



GameStop Corp. generiert üblicherweise starke saisonale Gewinne in den Monaten September und Oktober.

Quelle: Seasonax

Wenn Sie auf den interaktiven [Link](#) klicken, können Sie den besten Anlagezeitraum für die ausgewählte Aktie prüfen.

Die starke saisonale Phase für GameStop Corp. liegt zwischen dem 1. September und dem 22. Oktober. Durchschnittlich hat die Aktie in diesem Zeitraum starke Erträge von 10,88% erzielt, was auf Jahresbasis umgerechnet einem äußerst respektablen Gewinn von 111,38% entspricht. Darüber hinaus weist die Häufigkeit der positiven Erträge darauf hin, dass dieses saisonale Muster beständig und sehr zuverlässig ist. Das folgende Balkendiagramm zeigt die von GameStop Corp. im relevanten Zeitraum vom 1. September bis 22. Oktober erzielte Rendite in jedem einzelnen Jahr seit 2010. Blaue Balken zeigen Jahre mit positiven Erträgen an.

Game Stop Corp, Ertrag in Prozent zwischen 01. September bis 22. Oktober, in einzelnen Jahren seit 2010



Die Game Stop Corp Aktie ist in acht von zehn Fällen gestiegen.

Quelle: Seasonax

Negative Auswirkungen auf die Videospielindustrie

Die Videospielindustrie profitierte zwar von stärkerer Nachfrage und den Ausgangssperren, hatte aber auch Gegenwind durch die Absage von Branchenveranstaltungen, die im Laufe des Jahres hätten stattfinden sollen. Eine davon war die E3 2020, die größte Handelsmesse, deren Absage zur Verschiebung oder dem Aussetzen geplanter Projekte geführt hat. Auf der anderen Seite konnten viele E-Sports-Veranstaltungen vollständig auf Online-Formate umstellen und dadurch weiterhin stattfinden.

Treten Sie ein in die Welt der saisonalen Gelegenheiten

Neben den Videospiel-Aktien, die wir in dieser Ausgabe von Seasonal Insights besprochen haben, gibt es noch zahlreiche andere Aktien, die regelmäßig wiederkehrende schwache und/oder starke saisonale Phasen aufweisen.

© Tea Muratovic
Co-Founder und Managing Partner von [Seasonax](#)

Um das Auffinden solcher Chancen Gelegenheiten weiter zu vereinfachen, haben wir den neuen Seasonality

Screener (<https://www.seasonax.com/seasonality-screener>) eingeführt. Der Seasonality Screener ist ein Instrument zur Identifizierung von Handelschancen mit überdurchschnittlichem Gewinnpotential auf der Basis vorhersehbarer saisonaler Muster die sich in fast jedem Kalenderjahr wiederholen. Der Screener ist ein integraler Bestandteil Ihres Seasonax-Abonnements und berechnet saisonale Muster für profitable Trades ab einem bestimmten Datum. Finden Sie noch HEUTE die profitabelsten Trades mit nur 2 Mausklicks!

Dieser Artikel stammt von [GoldSeiten.de](https://www.GoldSeiten.de)

Die URL für diesen Artikel lautet:

<https://www.goldseiten.de/artikel/462693-Ruhe-bewahren-und-mit-Videospielen-beginnen.html>

Für den Inhalt des Beitrages ist allein der Autor verantwortlich bzw. die aufgeführte Quelle. Bild- oder Filmrechte liegen beim Autor/Quelle bzw. bei der vom ihm benannten Quelle. Bei Übersetzungen können Fehler nicht ausgeschlossen werden. Der vertretene Standpunkt eines Autors spiegelt generell nicht die Meinung des Webseiten-Betreibers wieder. Mittels der Veröffentlichung will dieser lediglich ein pluralistisches Meinungsbild darstellen. Direkte oder indirekte Aussagen in einem Beitrag stellen keinerlei Aufforderung zum Kauf-/Verkauf von Wertpapieren dar. Wir wehren uns gegen jede Form von Hass, Diskriminierung und Verletzung der Menschenwürde. Beachten Sie bitte auch unsere [AGB/Disclaimer!](#)

Die Reproduktion, Modifikation oder Verwendung der Inhalte ganz oder teilweise ohne schriftliche Genehmigung ist untersagt!
Alle Angaben ohne Gewähr! Copyright © by GoldSeiten.de 1999-2025. Es gelten unsere [AGB](#) und [Datenschutzrichtlinien](#).